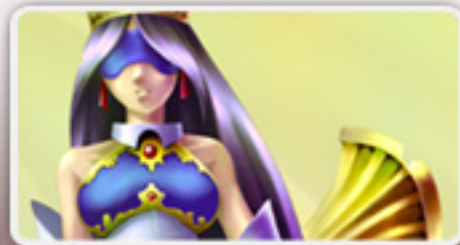
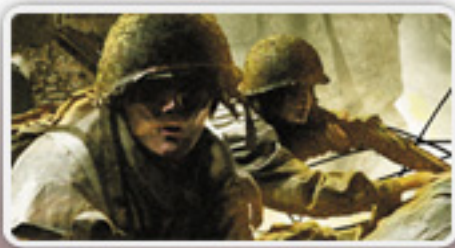




# N·GAGE



L'**Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo®** a pour vocation de rassembler sous une forme facilement consultable un maximum d'astuces et de solutions de jeux vidéo sur toutes plateformes de jeux

La version **Gold** dont vous disposez actuellement contient des astuces pour **N-Gage**. Elle est mise à jour chaque semaine, et peut-être téléchargée sur le web, ici : <http://www.jeuxvideo.com/dletajv.htm>

Nous nous efforçons de faire en sorte que ce document soit aussi exhaustif que possible : il comprend des astuces pour de vieux jeux, comme pour des jeux plus récents. Pour cette raison, l'**ETAJV®**, est constamment remise à jour et enrichie.

Cette encyclopédie contient des :

### **1) Solutions complètes**

Ces solutions vous guident dans le jeu du début à la fin. Elles concernent la plupart du temps des jeux d'aventure ou des jeux de rôle.

### **2) Codes de niveaux**

Dans certains jeux, à chaque fin de niveau, vous obtenez un code d'accès. Lors d'une partie future, ce code vous permet de recommencer à jouer au niveau où vous vous étiez arrêté. L'**ETAJV®** vous permet ainsi de visiter tous les niveaux du jeu sans avoir à les terminer.

### **3) Cheat codes**

Parfois, les programmeurs prévoient des codes spéciaux afin de tester facilement toutes les fonctionnalités du jeu. C'est ainsi qu'en tapant certains codes, on obtient des effets divers tels que l'invulnérabilité (code *IDDAD* dans *DOOM* par exemple), les vies infinies, l'accès à n'importe quel niveau du jeu, etc.

### **4) Codes Action Replay**

Uniquement pour les heureux possesseurs d'une extension Action Replay (disponible sur la plupart des consoles du marché, parfois sous une autre appellation). Ces codes sont à entrer dans l'interface de l'extension et ont des effets similaires aux cheat codes. Si ce n'est que les codes sont trouvés par des bidouilleurs, et pas prévus par les développeurs. C'est souvent dans cette catégorie de codes qu'on trouve les effets les plus imprévus...

### **5) Astuces diverses**

Enfin, l'**ETAJV®** contient également des astuces diverses, des conseils stratégiques, des aides, des débuts de solution, etc.

## **AVERTISSEMENT :**

L'**ETAJV®** est une formidable mine d'informations et redonne, la plupart du temps, tout son intérêt à un jeu lorsque vous êtes bloqué au point de ne plus pouvoir progresser. Toutefois, une astuce peut tuer tout l'intérêt d'un jeu : par exemple une fois que vous aurez appliqué la solution complète d'un jeu d'aventure, vous n'y jouerez certainement plus ensuite. Par conséquent, réfléchissez bien avant d'utiliser telle ou telle astuce...

## LISTE DES JEUX

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

### B

⌘ [Bomberman](#)

### G

⌘ [Ghost Recon : Jungle Storm](#)

### O

⌘ [Operation Shadow](#)

### P

⌘ [Pandemonium](#)

### R

⌘ [Red Faction](#)

⌘ [Requiem Of Hell](#)

⌘ [Rifts : Promise of Power](#)

### S

⌘ [Sonic N](#)

⌘ [Splinter Cell Chaos Theory](#)

⌘ [Super Monkey Ball](#)

### T

⌘ [The King of Fighters](#)

⌘ [Tomb Raider](#)

⌘ [Tony Hawk's Pro Skater](#)

### V

⌘ [Virtua Tennis](#)

# Asphalt : Urban GT

© Gameloft 2004

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

[ACHETER](#)

## A DÉBLOQUER

- Dans le mode EVOLUTION, réussissez à terminer premier dans tous les championnats. Vous débloquez alors la Gameloft F1.
- Dans le mode ARCADE, dans ROAD CHALLENGE, terminez premier à toutes les catégories, dans la catégorie Véhicules Bonus, vous aurez accès à la Gamelati 1000 SS, une moto.
- Si vous avez terminé premier dans le mode EVOLUTION, la catégorie Véhicules Bonus vous permet également de choisir la F1 et la Lamborghini Gallardo Police (voiture utilisée dans Course Poursuite).

# Bomberman

© Hudson Soft 2004

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)[ACHETER](#)

## TABLEAUX SECRETS

Il est possible de débloquent des tableaux secrets en battant les boss de chaque monde de la manière suivante :

**Monde 1** : Battre le boss sans poser une seule bombe.

**Monde 2** : Brûler au moins 16 graines.

# Ghost Recon : Jungle Storm

© Gameloft 2004

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)[ACHETER](#)

## RECHARGE GRATUITE

Lorsque vous tirez avec votre arme, rechargez-là manuellement avant d'avoir épuisé tout le chargeur. L'arme se rechargera, mais le nombre de chargeur n'aura pas changé ! Pratique non ?

# Operation Shadow

© Nokia / Torus Games 2004

+ D'INFOS

FORUM

ACHETER

## ARMES SPÉCIALES

### Fusil à pompe

Terminez la mission 4

### Lance-roquettes

Terminez la mission 6

# Pandemonium

© Eidos Interactive / Ideaworks3D 2003

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

[ACHETER](#)

## LES POUVOIRS SPÉCIAUX

Les deux personnages Nikky et Fargus ont chacun un pouvoir :

Nikky : Double saut - En appuyant deux fois sur 5

Fargus : Roulade qui tue les ennemis - En appuyant sur 9

Fargus : Super saut - En appuyant sur 9+5

## CHEAT MODE

Connectez-vous sur la N-Gage Arena, démarrez une partie et appuyez sur la touche 1. Une message confirmera la validité de la manip. Appuyez alors sur Entrer pour bénéficier de bonus supplémentaires, comme des missiles, des vies sup ou une invincibilité.



# Red Faction

© THQ 2003

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)

## ZONE SECRÈTE

Dans la première partie des mines, traversez le niveau jusqu'au premier mur marqué du tag "FOS Rules". Posez une mine et faites la exploser pour dégager l'accès à une zone secrète.

## CHEAT MODE

Entres les codes suivants pendant le jeu :

**Max de vie :** #86642#

**Max d'armure :** #24559#

**Max de munitions :** #53787#

# Requiem Of Hell

© Nokia / Digital Red 2004

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

[ACHETER](#)

## CONTINUER LE JEU, MÊME SI VOTRE PERSO MEURT

Pendant une partie allez dans Pause > Paramètres puis activez l'option pour accueillir un jeu multijoueur. Si votre perso meurt, utilisez l'option Continuer. Le tour est joué !

# Rifts : Promise of Power

© Nokia / Backbone Entertainment 2005

+ D'INFOS

FORUM

ACHETER

## ARGENT FACILE

En cours de partie, allez dans la section Codes du menu Options et entrez tapez **Psionic** pour empocher 10 000 \$.

# Sonic N

© Sega 2003

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)[ACHETER](#)

## MOON ZONE

Pour débloquer la Moon Zone, collectez tous les chaos et terminez la Zone X.

# Splinter Cell Chaos Theory

© Ubisoft / Gameloft 2005

**+ D'INFOS**

**FORUM**

**ACHETER**

**📌 TOUT DÉBLOQUER SUR UN PROFIL**

Allez sur l'écran des profils. Maintenez Droite + 0 puis sélectionnez un profil en appuyant sur 5.

# Super Monkey Ball

© Sega 2003

[+ D'INFOS](#)

[FORUM](#)

[ACHETER](#)

## NIVEAUX BONUS

Terminez un niveau sans utiliser de Continue pour débloquer 3 niveaux bonus qui varient en fonction du niveau de difficulté. La mode Master ne débloque aucun bonus.

## DÉBLOQUER STUFF

Rassemblez 2500 points dans le jeu principal puis choisissez un mini jeu. Rassemblez de nouveau 2500 points pour pouvoir ouvrir un autre mini jeu. Pour le déverrouiller, il faudra :

- 2500 points dans le "Monkey Fight Collect"
- 2500 points dans la "Monkey Race Collect"
- 2500 points dans la "Monkey Targer Collect"

## COMBOS

Combinez les bonus pour lancer des combos pendant les affrontements

Big Glove + Big Glove : Double Glove

Big Glove + Long : Big Long Glove

Big Glove + Vortex : Big, Vortex Glove

Big Glove + Big Glove + Long : Super Big, Long Glove

Big Glove + Big Glove + Vortex : Super Big, Vortex Glove

## PASSAGE SECRET

Dans le niveau 2 du mode Débutant, il existe un moyen d'accéder directement au niveau 5. Au lieu d'aller directement vers le Goal, contournez-le et lâchez-vous pour atterrir sur une plate-forme en dessous. Il y aura un autre Goal qui vous mènera au niveau 5.

# The King of Fighters

© Nokia / Hudson Soft 2005

+ D'INFOS

FORUM

ACHETER

## 📌 FINS SPÉCIALES

### Fin spéciale 1

Terminez le jeu avec Kyo, Iori et Reiji dans votre équipe.

### Fin spéciale 2

Terminez le jeu avec Moe, Miu et Jun dans votre équipe.

## 📌 JOUER AVEC SHINOBU

### Shinobu

Obtenez le rang Master Orochi pour les 21 personnages.

### Shinobu pleine puissance

Obtenez le rang Master Orochi pour Shinobu

## 📌 BONUS DIVERS

### Mode Time Attack

Obtenez le rang Master Orochi avec 18 personnages.

### Mode Endless

Obtenez le meilleur score en Time Attack.

### Difficulté maximum

Obtenez le rang Master Orochi avec Kyo, Reiji et Moe.

### Option Power Gauge

Obtenez le meilleur score en mode Endless.

### Raccourci vers le menu de sélection des persos

Obtenez le rang Master Orochi avec Ryo, Yuri et Takuma.

### Option on/off en Story Mode

Obtenez le rang Master Orochi avec Iori, Jun et Miu.

# Tomb Raider

© Eidos Interactive / Ideaworks3D 2003

+ D'INFOS

FORUM

ACHETER

## ↓ MOUVEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

### Saut de l'ange

Pour réaliser un saut de l'ange, appuyez sur la touche 5 puis 7.

### Equilibre sur rebord

Lorsque vous escaladez un bloc par exemple, pressez la touche 5 + haut + la touche 4 en la maintenant.

## ↓ POSES SPÉCIALES

**Pose Karate Kid :** Tenez-vous face à la cheminée dans la maison de Lara, faites 5 + Haut + 4 et maintenez la touche 4 enfoncée. Relâchez-la à mi-hauteur de votre saut pour voir Lara adopter la pose Karate Kid.

**Pose sexy :** Lorsque Lara se hisse sur quelque-chose, sautez et appuyez sur la touche 4 pour saisir le rebord de la plate-forme. Tout en maintenant la touche 4 pour vous accrocher, maintenez simultanément les touches Haut + 7.



# Tony Hawk's Pro Skater

© Activision / Neversoft 2003

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)[ACHETER](#)

## 📌 SLIDE INFINI

Au cours de la partie mettez la pause. Maintenez le bouton (c) de la N-Gage et faites 5 + 4 + 2 + haut (avec les touches par défaut) l'écran bougera pour signaler le bon fonctionnement du code.

## 📌 NIVEAUX DE TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Avancez dans le jeu jusqu'à ce que vous atteigniez Downhill Jam. Vous débloquerez alors les niveaux New York, Hangar, Venice Beach et Philadelphie de Tony Hawk's Pro Skater 2 en modes Free Skate, Single Session et Multijoueur.

# Virtua Tennis

© Sega / Hitmaker 2003

[+ D'INFOS](#)[FORUM](#)[ACHETER](#)

## AUGMENTER SON NIVEAU

Pour augmenter votre niveau, jouez un match et quittez avant la demi-finale. Sauvegardez. Votre rank montera même si vous ne gagnerez pas d'argent.

Réalisation JeuxVideo.com

**Société assurant l'édition et la diffusion de l'ETAJV®**

L'Odyssée Interactive - JeuxVideo.com

14, Avenue du Garric

15000 AURILLAC

FRANCE

Email : etajv@jeuxvideo.com

**Participants par leurs astuces**

**Nous adressons nos plus vifs remerciements à tous ceux  
qui nous ont fait parvenir leurs astuces et soluces de jeux.**

**Merci à (par ordre alphabétique) :**

Alain MONDELY

Florian DE BON

Frédéric FAU

Guillaume FAHRNI

Mathias SITRUK

Nicolas CHARCIAREK

Valérian JONNARD

Valérie PRECIGOUT

***L'Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo : ETAJV®*** est une oeuvre réalisée par la société **L'ODYSSEE INTERACTIVE**.

Toute utilisation commerciale sans autorisation préalable est strictement interdite.

Ce document est librement diffusable à plusieurs conditions :

- Que cette diffusion soit gratuite ou que le prix payé ne corresponde qu'aux frais de copie et de port.
- Que cette diffusion s'effectue sans aucune modification du document.
- Que cette diffusion ne constitue pas une quelconque restriction du droit de l'auteur sur son œuvre.

Ce document électronique est diffusé en **FREEWARE**. Cela signifie que sa diffusion est gratuite, mais l'ETAJV® n'est pas pour autant versée dans le domaine public! Ce mode de diffusion ne constitue en aucune façon une quelconque restriction de droit d'auteur.

**L'ETAJV est protégée par la législation française en vigueur et les conventions internationales.** Par exemple, il est strictement interdit de décompiler le fichier HLP, afin d'incorporer son contenu dans un autre logiciel ou de s'en servir sur un quelconque support sans autorisation expresse.

Les produits cités dans l'ETAJV® sont des marques déposées ou des marques commerciales. L'ODYSSEE INTERACTIVE décline toute responsabilité des conséquences pouvant provenir de l'usage des données ou programmes figurant dans ce document.

**ETAJV : Encyclopédie des Trucs et Astuces de Jeux Vidéo®** est une marque déposée à l'Institut National de la Propriété Industrielle.